

嶺東科技大學115學年度數位媒體設計系四年制進修學制入學新生課程標準

115年4月15日114學年度第2學期第1次教務會議通過

學年 類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				總計				
	科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目		第一學期		第二學期	
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
校訂必修	體育(一)	2	2			AI思維與應用	2	2			博雅通識(二)	2	2								
	中文閱讀與思考	2	2			體育(二)	2	2			博雅通識(三)			2	2						
	職涯與職能發展	2	2			博雅通識(一)	2	2													
	中文應用書寫表達			2	2	英文	2	2													
						職場英文			2	2											
						群己倫理與生命關懷			2	2											
	小計	6	6	2	2	小計	8	8	4	4	小計	2	2	2	2	小計					
院訂必修	設計領域																				
	專業講座	2	2								創意思考與企畫			2	2						
	繪畫			3	3																
	小計	2	2	3	3	小計					小計	0	0	2	2	小計					
院訂必修	時尚領域																				
	時尚產業概論			2	2	口語溝通	2	2								作品集製作			2	2	
	小計			2	2	小計	2	2			小計					小計			2	2	
系訂必修	AI遊戲設計概論	2	2			錄音工程	2	2			設計展示與行銷	2	2			專題管理(一)	1	1			
	影像設計實務(一)	3	3			動態圖像設計(一)	3	3			互動設計(一)	3	3			數位作品集	2	2			
	動態攝影(一)	3	3			分鏡設計			2	2	互動設計(二)			3	3	畢業專題(一)	3	3			
	影像設計實務(二)			3	3	動態圖像設計(二)			3	3						IP知識產權商品設計			2	2	
	AI影視動畫概論			2	2	聲音設計			2	2						專題管理(二)			1	1	
																畢業專題(二)			3	3	
	小計	8	8	5	5	小計	5	5	7	7	小計	5	5	3	3	小計	6	6	6	6	
專業選修	設計與新媒體科技應用	1	1			動畫基礎(一)	2	2			即時合成特效(一)	3	3			直播行銷實務	2	2			
	微電影導論	2	2			攝錄影實務	3	3			動漫角色開發	2	2			科技藝術	2	2			
	3D設計基礎(一)	2	2			3D材質貼圖設計	3	3			音樂基礎(一)	2	2			APP設計與製作	2	2			
	自媒體製作實務			2	2	遊戲美術設計	2	2			2D遊戲設計專案實務	2	2			遊戲整合開發(一)	3	3			
	3D設計基礎(二)			2	2	故事設計與劇本撰寫	2	2			互動程式設計	2	2			數位音樂創作	3	3			
	動態攝影(二)			3	3	遊戲場景設計			2	2	3D遊戲專案實務(一)	3	3			攝影棚實務(一)	2	2			
	概念設計			2	2	動畫基礎(二)			2	2	2D動畫整合實務	3	3			桌遊設計理論與實務			2	2	
	互動遊戲導論			2	2	數位後製剪輯			3	3	即時合成特效(二)			3	3	攝影棚實務(二)			2	2	
						3D數位雕塑			3	3	日式動漫專案			2	2	影像配樂與音效			3	3	
						數位內容編導實務			2	2	3D遊戲專案實務(二)			3	3	生成式AI應用實務			2	2	
											商業影片製作			3	3	遊戲整合開發(二)			3	3	
											互動網頁設計			3	3	直播專題製作			2	2	
											3D角色動作設計			3	3	3D動畫整合實務			3	3	
											視覺特效實務			2	2						
											音樂基礎(二)			2	2						
其他科目					其他科目					其他科目					其他科目						
小計	5	5	11	11	小計	12	12	12	12	小計	17	17	21	21	小計	14	14	17	17		
共同					全民國防教育(一)	2	2														
					全民國防教育(二)			2	2												

嶺東科技大學115學年度數位媒體設計系四年制進修學制入學新生課程標準

115年4月15日114學年度第2學期第1次教務會議通過

學年 類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				總計
	第一學期		第二學期		第一學期		第二學期		第一學期		第二學期		第一學期		第二學期		
	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
選修	其他科目				其他科目				其他科目				其他科目				
	小計				小計				小計				小計				
總計	21	21	21	21	27	27	25	25	24	24	28	28	20	20	23	23	

### 規定事項

- 一、 畢業學分數128學分，包含校訂必修24學分、院訂必修7學分、分為設計領域(視傳系、數媒系、創設系及漫美學位學程)需修習7學分或時尚領域(流設系、服飾系及時經系)需修習6學分，依據所屬領域修習學分該學分，若學生擬跨領域修課由系主任審核通過、系訂必修45學分及專業選修52學分。
- 二、 每學期修習學分數：一至三年級每學期為9-25 學分；四年級每學期為6-25 學分，詳細規定依本校學則辦理。
- 三、 學生須通過本系「專業能力檢核實施要點」規定之檢核標準，始得畢業。
- 四、 學生得至外系選修本系未開設之課程，修習及格之學分經系審核，至多得採計12 學分為上限(含跨領域學分學程之學分)為本系專業選修學分學生亦得至外校修習本系未開設課程，惟以1門科目為限；修得之學分須併入外系選修學分計算，至外校修習悉依本校校際選課實施要點辦理。
- 五、 參加國防部預備軍官訓練團(ROTC)學生，其完成寒暑訓且取得證明者，得申請抵免本系各實習科目與學分，最多以10學分為上限。申請抵免全學期實習者，於實施全學期實習之當學期，須完成註冊並另行選課修習至少一門課。