

嶺東科技大學 數位媒體設計 系 四技雙主修課程表

106年4月19日105學年度第2學期第1次教務會議通過

106年11月10日106學年度第1學期第1次教務會議通過

108年4月19日107學年度第2學期第1次教務會議通過

1	數位影像處理（一）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
2	數位影像處理（二）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
3	電腦繪圖（一）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
4	電腦繪圖（二）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
5	繪畫（一）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
6	繪畫（二）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
7	Flash 網頁設計	2	105學年度起入學新生課程標準停開
8	Dreamweaver 網頁設計	2	105學年度起入學新生課程標準停開
9	場景設計	2	105學年度起入學新生課程標準停開
10	材質與渲染	2	105學年度起入學新生課程標準停開
11	剪輯技術	2	105學年度起入學新生課程標準停開
12	合成與特效技術	2	105學年度起入學新生課程標準停開
13	感知互動設計（一）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
14	感知互動設計（二）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
15	行動裝置程式開發（一）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
16	行動裝置程式開發（二）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
17	3D 動作設計（一）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
18	3D 動作設計（二）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
19	數位影像設計（一）	3	108學年度起入學新生課程標準停開
20	數位影像設計（二）	3	108學年度起入學新生課程標準停開
21	設計概論	2	108學年度起入學新生課程標準停開
22	影視概論	2	108學年度起入學新生課程標準停開
23	影像設計實務（一）	3	
24	影像設計實務（二）	3	
25	平面攝影	3	
26	繪畫	3	
27	遊戲與互動設計概論	2	
28	影視與動畫概論	2	
29	動態圖像設計（一）	3	
30	動態圖像設計（二）	3	
31	聲音設計	2	
32	錄音工程	2	
33	腳本與分鏡	2	
34	故事設計	2	
35	音樂基礎（一）	2	

36	音樂基礎(二)	2	
37	遊戲美術設計	2	
38	遊戲場景設計	2	
39	攝錄影實務	3	
40	互動設計(一)	3	
41	互動設計(二)	3	
42	設計展示與行銷	2	
43	創意思考與企畫	2	
44	商業影片製作	3	
45	3D 遊戲專案實務(一)	3	
46	3D 遊戲專案實務(二)	3	
47	3D 數位雕塑	2	
48	數位調光實務	2	
49	數位作品集	2	
50	IP 知識產權商品設計	2	
51	畢業專題(一)	4	
52	畢業專題(二)	4	
53	數位媒體專題(一)	1	
54	數位媒體專題(二)	1	
55	數位媒體專題(三)	1	
56	數位媒體專題(四)	1	
57	數位媒體專題(五)	1	
58	數位媒體專題(六)	1	
99	其他經數位媒體設計系主任核准必須修習之科目		

【備註】請依照「嶺東科技大學學生修讀雙主修辦法」規定辦理。