

嶺東科技大學 數位媒體設計 系 四技輔系課程表

106年4月19日105學年度第2學期第1次教務會議通過

106年11月10日106學年度第1學期第1次教務會議通過

108年4月19日107學年度第2學期第1次教務會議通過

1	數位影像處理（一）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
2	數位影像處理（二）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
3	電腦繪圖（一）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
4	電腦繪圖（二）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
5	繪畫（一）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
6	繪畫（二）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
7	Flash 網頁設計	2	105學年度起入學新生課程標準停開
8	Dreamweaver 網頁設計	2	105學年度起入學新生課程標準停開
9	場景設計	2	105學年度起入學新生課程標準停開
10	材質與渲染	2	105學年度起入學新生課程標準停開
11	3D 動作設計（一）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
12	3D 動作設計（二）	2	105學年度起入學新生課程標準停開
13	數位影像設計（一）	3	108學年度起入學新生課程標準停開
14	數位影像設計（二）	3	108學年度起入學新生課程標準停開
15	設計概論	2	108學年度起入學新生課程標準停開
16	影視概論	2	108學年度起入學新生課程標準停開
17	影像設計實務（一）	3	
18	影像設計實務（二）	3	
19	平面攝影	3	
20	繪畫	3	
21	遊戲與互動設計概論	2	
22	影視與動畫概論	2	
23	動態圖像設計（一）	3	
24	動態圖像設計（二）	3	
25	聲音設計	2	
26	錄音工程	2	
27	腳本與分鏡	2	
28	故事設計	2	
29	音樂基礎（一）	2	
30	音樂基礎（二）	2	
31	遊戲美術設計	2	
32	遊戲場景設計	2	
33	攝錄影實務	3	
34	互動設計（一）	3	
35	互動設計（二）	3	

36	設計展示與行銷	2	
37	創意思考與企畫	2	
38	商業影片製作	3	
39	3D 遊戲專案實務 (一)	3	
40	3D 遊戲專案實務 (二)	3	
41	3D 數位雕塑	2	
42	數位調光實務	2	
43	數位作品集	2	
44	IP 知識產權商品設計	2	
45	畢業專題 (一)	4	
46	畢業專題 (二)	4	
47	數位媒體專題 (一)	1	
48	數位媒體專題 (二)	1	
49	數位媒體專題 (三)	1	
50	數位媒體專題 (四)	1	
51	數位媒體專題 (五)	1	
52	數位媒體專題 (六)	1	
99	其他經數位媒體設計系主任核准必須修習之科目		

【備註】請依照「嶺東科技大學學生修讀輔系辦法」規定辦理。