

嶺東科技大學111學年度數位媒體設計系四年制日間部入學新生課程標準

111年4月1日110學年度第2學期第1次教務會議通過
112年3月29日111學年度第2學期第1次教務會議修正通過

學年 類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				總計			
	科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期						
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數	學分		時數		
校訂必修	中文閱讀與思考	2	2			數位應用	2	2			博雅通識(三)	2	2							
	英文(一)	2	2			群己倫理與生命關懷	2	2			博雅通識(四)			2	2					
	體育(一)	2	2			博雅通識(一)	2	2												
	職涯與職能發展	2	2			博雅通識(二)			2	2										
	基本勞作教育(一)	0	2			職場英文			2	2										
	體育(二)			2	2															
	英文(二)			2	2															
	基本勞作教育(二)			0	2															
	中文應用書寫表達			2	2															
	小 計	8	10	6	8	小 計	6	6	4	4	小 計	2	2	2	2	小 計				
院訂必修	專業講座	2	2								專業英文			2	2					
	繪畫			3	3						問題導向式學習- 創意思考與企畫			2	2					
	小 計	2	2	3	3	小 計					小 計	0	0	4	4	小 計				
系訂必修	數位媒體專題(一)	1	1			數位媒體專題(三)	1	1			數位媒體專題(五)	1	1			專案管理(一)	1	1		
	遊戲與互動設計概論	2	2			聲音設計	2	2			設計展示與行銷	2	2			數位作品集	2	2		
	平面攝影	3	3			腳本與分鏡	2	2			互動設計(一)	3	3			畢業專題(一)	4	4		
	影像設計實務(一)	3	3			動態圖像設計(一)	3	3			數位媒體專題(六)			1	1	專案管理(二)			1	1
	影視與動畫概論			2	2	動態圖像設計(二)			3	3	互動設計(二)			3	3	IP知識產權商品設計			2	2
	數位媒體專題(二)			1	1	數位媒體專題(四)			1	1						畢業專題(二)			4	4
	影像設計實務(二)			3	3	錄音工程			2	2										
	小 計	9	9	6	6	小 計	8	8	6	6	小 計	6	6	4	4	小 計	7	7	7	7
專業選修	微電影導論	2	2			故事設計	2	2			2D遊戲設計專案實務	2	2			專業實習	2	2		
	3D設計基礎	2	2			互動程式設計(一)	2	2			APP設計與製作(一)	2	2			直播行銷實務	2	2		
	自媒體製作實務	2	2			遊戲美術設計	2	2			3D數位雕塑	2	2			遊戲整合開發(一)	3	3		
	概念設計			2	2	逐格動畫(一)	2	2			虛擬影視製作	3	3			視覺特效設計(一)	3	3		
	動態攝影			3	3	音樂基礎(一)	2	2			3D遊戲專案實務(一)	3	3			視覺特效設計(二)			3	3
	3D模型設計			3	3	互動網頁設計(一)	2	2			2D動畫整合實務	3	3			直播專題製作			2	2
	互動遊戲導論			2	2	攝錄影實務	3	3			數位音樂創作	3	3			遊戲整合開發(二)			3	3
						3D材質貼圖設計	3	3			國際見習	2	2							
						3D角色動作設計			3	3	3D遊戲專案實務(二)			3	3					
						數位內容編導實務			2	2	商業影片製作			3	3					
						互動程式設計(二)			2	2	網頁設計專案實務			2	2					
						逐格動畫(二)			2	2	數位調光實務			2	2					
						音樂基礎(二)			2	2	3D動畫整合實務			3	3					
						數位後製剪輯			3	3	影像配樂與音效			3	3					
						互動網頁設計(二)			2	2	APP設計與製作(二)			2	2					
					遊戲場景設計			2	2											
其他科目					其他科目					其他科目					其他科目					

嶺東科技大學111學年度數位媒體設計系四年制日間部入學新生課程標準

111年4月1日110學年度第2學期第1次教務會議通過
112年3月29日111學年度第2學期第1次教務會議修正通過

學年 類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				總計						
	第一學期		第二學期		第一學期		第二學期		第一學期		第二學期		第一學期		第二學期								
	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數							
	設計與新媒體科技應用		1	1	互動感測設計		3	3	跨域互動專案實務(一)		3	3											
					虛實整合設計				3	3	跨域互動專案實務(二)				3	3							
	小計		6	6	小計		21	21	21	21	小計		23	23	21	21	小計		10	10	8	8	
共同選修	實用華語文		1	1	全民國防教育(一)		2	2															
					全民國防教育(二)				2	2													
	其他科目				其他科目																		
	小計		0	0	小計		2	2	2	2	小計						小計						
總計		25	27	27	29	總計		37	37	33	33	總計		31	31	31	31	總計		17	17	15	15

規定事項

- 一、 畢業學分數128學分，包含校訂必修28學分、院訂必修9學分、系訂必修53學分及專業選修38學分。
- 二、 每學期修習學分數：一至三年級每學期為16-25 學分；四年級每學期為9-25 學分，詳細規定依本校學則辦理。
- 三、 依據本校「學生中文能力檢核實施要點」、「學生英語文能力檢核實施要點」、「學生資訊能力檢核實施要點」、「學生健康體適能檢核實施要點」及「服務學習實施要點」，學生須通過中文能力、英語文能力、資訊能力、健康體適能及服務學習等基本能力檢核，始得畢業。
- 四、 學生須通過本系「專業能力檢核實施要點」規定之檢核標準，始得畢業。學生經本校學生資訊能力檢核實施要點檢核通過，所取得之證照亦為本系認列之職場基礎資訊應用證照。
- 五、 課程包含2個模組：動態影音設計模組、感知互動設計模組，詳細修課規定依各模組課程表及修習規定辦理。
- 六、 畢業專題（一）、畢業專題（二）配合本系各課程模組規劃開設，列為本系各課程模組必修。
- 七、 學生得至外系選修本系未開設之課程，修習及格之學分經系審核，至多得採計12學分為本系專業選修學分，跨領域學程學分得另行計入。學生亦得至外校修習本系未開設課程，惟以1門科目為限；修得之學分須併入外系選修學分計算，至外校修習悉依本校校際選課實施要點辦理。
- 八、 參加國防部預備軍官訓練團（ROTC）學生，其完成寒暑訓且取得證明者，得申請抵免本系各實習科目與學分。申請抵免全學期實習者，於實施全學期實習之當學期，須完成註冊並另行選課修習至少3學分。
- 九、 本系111學年度以運動績優入學之學生，修習運動健康管理學程課程及格得採計為畢業學分。其中該學程核心科目學分認列為本系系訂必修課程15學分、選修科目採計為本系專業選修課程20學分。