

嶺東科技大學108學年度數位媒體設計系四年制日間部入學新生課程標準

108年4月19日107學年度第2學期第1次教務會議通過

學年 類別	一 年 級					二 年 級					三 年 級					四 年 級					總計
	科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數	
校訂必修	資訊素養與科技倫理	2	2			群己倫理與生命關懷	1	1			博雅通識(三)	2	2								
	中文閱讀與鑑賞	2	2			博雅通識(一)	2	2			博雅通識(四)			2	2						
	英文(一)	2	2			服務學習	1	1													
	體育(一)	2	2			職場英文			2	2											
	基本勞作教育(一)	0	2			博雅通識(二)			2	2											
	職涯與職能發展	2	2																		
	體育(二)			2	2																
	英文(二)			2	2																
	基本勞作教育(二)			0	2																
	中文應用書寫表達			2	2																
	程式的美麗與樂趣			2	2																
小 計	10	12	8	10	小 計	4	4	4	4	小 計	2	2	2	2	小 計						
院訂必修	專業講座	2	2								專業英文			2	2						
	繪畫			3	3						問題導向式學習- 創意思考與企畫			2	2						
	小 計	2	2	3	3	小 計					小 計	0	0	4	4	小 計					
系訂必修	遊戲與互動設計概論	2	2			數位媒體專題(三)	1	1			數位媒體專題(五)	1	1			畢業專題(一)	4	4			
	影像設計實務(一)	3	3			腳本與分鏡	2	2			設計展示與行銷	2	2			數位作品集	2	2			
	數位媒體專題(一)	1	1			聲音設計	2	2			互動設計(一)	3	3			專案管理(一)	1	1			
	平面攝影	3	3			動態圖像設計(一)	3	3			互動設計(二)			3	3	專案管理(二)			1	1	
	影視與動畫概論			2	2	動態圖像設計(二)			3	3	數位媒體專題(六)			1	1	IP知識產權商品設計			2	2	
	數位媒體專題(二)			1	1	數位媒體專題(四)			1	1						畢業專題(二)			4	4	
	影像設計實務(二)			3	3	錄音工程			2	2											
小 計	9	9	6	6	小 計	8	8	6	6	小 計	6	6	4	4	小 計	7	7	7	7		
專業選修	3D設計基礎	2	2			互動網頁設計(一)	2	2			國際見習	2	2			直播行銷實務	2	2			
	微電影導論	2	2			逐格動畫(一)	2	2			3D遊戲專案實務(一)	3	3			視覺特效設計(一)	3	3			
	3D模型設計			3	3	3D材質貼圖設計	3	3			虛擬影視製作	3	3			遊戲整合開發(一)	3	3			
	無人機與空拍攝影			2	2	攝錄影實務	3	3			2D遊戲設計專案實務	2	2			專業實習	2	2			
	動態攝影			3	3	遊戲美術設計	2	2			2D動畫整合實務	3	3			遊戲整合開發(二)			3	3	
	概念設計			2	2	互動程式設計(一)	2	2			數位音樂創作	3	3			視覺特效設計(二)			3	3	
	互動遊戲導論			2	2	劇本寫作	2	2			3D數位雕塑	2	2			直播專題製作			2	2	
						音樂基礎(一)	2	2			APP設計與製作(一)	2	2								
						3D角色動作設計			3	3	網頁設計專案實務			2	2						
						互動網頁設計(二)			2	2	數位調光實務			2	2						
						遊戲場景設計			2	2	3D動畫整合實務			3	3						
						故事設計			2	2	影像配樂與音效			3	3						
						數位後製剪輯			3	3	3D遊戲專案實務(二)			3	3						
						互動程式設計(二)			2	2	商業影片製作			3	3						
					逐格動畫(二)			2	2	APP設計與製作(二)			2	2							
					音樂基礎(二)			2	2												

嶺東科技大學108學年度數位媒體設計系四年制日間部入學新生課程標準

108年4月19日107學年度第2學期第1次教務會議通過

學年 類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				總計				
	科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目		第一學期		第二學期	
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
	其他科目					其他科目					其他科目					其他科目					
	小 計	4	4	12	12	小 計	18	18	18	18	小 計	20	20	18	18	小 計	10	10	8	8	
共同選修	實用華語文			1	1	全民國防教育(一)	2	2													
						全民國防教育(二)			2	2											
	其他科目					其他科目					其他科目					其他科目					
	小 計	0	0	1	1	小 計	2	2	2	2	小 計					小 計					
總 計	25	27	30	32	總 計	32	32	30	30	總 計	28	28	28	28	總 計	17	17	15	15		

### 規定事項

- 一、 畢業學分數128學分，包含校訂必修30學分、院訂必修9學分、系訂必修53學分及專業選修36學分。
- 二、 每學期修習學分數：一至三年級每學期為16-25 學分；四年級每學期為9-25 學分，詳細規定依本校學則辦理。
- 三、 依據本校「學生中文能力檢核實施要點」、「學生英語文能力檢核實施要點」、「學生資訊能力檢核實施要點」、「學生健康體適能檢核實施要點」及「服務學習實施要點」，學生須通過中文能力、英語文能力、資訊能力、健康體適能及服務學習等基本能力檢核，始得畢業。
- 四、 學生須通過本系「專業能力檢核實施要點」規定之檢核標準，始得畢業。學生經本校學生資訊能力檢核實施要點檢核通過，所取得之證照亦為本系認列之職場基礎資訊應用證照。
- 五、 學生得至外系選修本系未開設之課程，修習及格之學分經系審核，至多得採計8學分為本系專業選修學分，跨領域學程學分得另行計入。學生亦得至外校修習本系未開設課程，惟以1門科目為限；修得之學分須併入外系選修學分計算，至外校修習悉依本校校際選課實施要點辦理。
- 六、 參加國防部預備軍官訓練團（ROTC）學生，其完成寒暑訓且取得證明者，得申請抵免本系各實習科目與學分。申請抵免全學期實習者，於實施全學期實習之當學期，須完成註冊並另行選課修習至少3學分。

# 嶺東科技大學數位媒體設計系學生專業能力檢核實施要點

105年3月31日 104學年度第2學期第3次系務會議通過  
105年4月21日 104學年度第2學期第2次院務會議通過  
105年12月5日 105學年度第1學期第4次系務會議通過  
105年12月20日 105學年度第1學期第3次院務會議通過  
108年3月20日 107學年度第2學期第2次系務會議通過  
108年3月26日 107學年度第2學期第1次院務會議通過

- 一、嶺東科技大學（以下簡稱本校）數位媒體設計系（以下簡稱本系）為增進學生專業能力，優化就業競爭力，依據「嶺東科技大學學生基本能力與專業能力檢核實施要點」及「嶺東科技大學日間部及進修部專業證照畢業門檻」，訂定「嶺東科技大學數位媒體設計系學生專業能力檢核實施要點」（以下簡稱本要點）。
- 二、本要點實施對象須通過本系訂定之專業能力檢核項目及標準，並符合本校規定之畢業條件與資格，始得畢業。非本國籍學生或學習障礙學生之專業能力檢核、輔導及抵免，得由系務會議討論決議之。
- 三、本系日間部各學年度入學學生專業能力檢核項目及標準之檢核相關事項如下：
  - （一）本系 104 學年度(含)之前入學之日間部四年制學生，專業能力檢核項目及標準如下：
    - 1.專業證照：學生須於就學期間取得本系認可之專業證照及等級（如附表一）。
    - 2.專業實習：學生須完成本系規定之實習課程及時數 320 小時以上，並且修習及格(如該年度大學部專業實習辦法)。
    - 3.畢業專題：學生須完成本系規定之實務專題，並且修習及格（如該年度畢業專題執行辦法）。
  - （二）本系 105 學年度(含)之後入學之日間部四年制學生，專業能力檢核項目及標準如下：
    - 1.專業證照：學生須於就學期間取得本系認可之專業證照及等級，於畢業前須取得證照乙張，除了 Mixcraft 7 Certified Associate Program 國際證照須 2 張。(如附表二)。
    - 2.畢業專題：學生須完成本系規定之實務專題，並且修習及格（如該年度畢業專題執行辦法）。
- 四、本系進修部各學年度入學學生專業能力檢核項目及標準之檢核相關事項如下：
  - （一）本系 104 學年度(含)之前入學之進修部四年制學生，專業能力檢核項目及標準如下：
    - 1.專業證照：學生須於就學期間取得本系認可之專業證照及等級，於畢業前須取得證照乙張（如附表三）。
    - 2.畢業專題：學生須完成本系規定之畢業專題，並且修習及格。
  - （二）本系 105 學年度(含)之後入學之進修部四年制學生，專業能力檢核項目及標準如下：
    - 1.畢業專題：學生須完成本系規定之畢業專題，並且修習及格。
- 五、學生專業能力檢核之輔導措施如下：
  - （一）專業證照：學生於四年級第二學期結束前取得本系規定之相關證照，但未能在修業期間取得證照，得於學期中或暑期期間，參加本系指定之專業輔導課程並取得證照，經審核無誤，始等同通過專業證照檢核。而暑期開設之專業輔導課程及收費，悉依本校「暑期開班授課要點」辦理。
  - （二）專業實習：由本系實習委員會整合專題指導老師、行政導師及實習機構業師，於實習期間進行輔導，對於實習狀況異常學生，實施個案輔導。
  - （三）畢業專題：由專題指導老師進行了解及個案輔導，全體教師執行共同審查機制給予專業能力之評量與建議。

- 六、取得本系規定專業證照之學生，須於每學期開學後 1 個月內，由各班副班代造冊，連同證照影本 1 份送至系辦公室，由系辦理審核登錄。專業實習與畢業專題由系以本校成績管理系統進行檢核。本系辦理學生各項專業能力之檢核、登錄及統計分析，檢核名冊資料會送教務單位。
- 七、本要點未盡事宜，悉依本校相關規定辦理。
- 八、本要點經系務會議及院務會議通過後實施。修正時亦同。

附表一（適用 104 學年度(含)之前）

專業證照表（日間部）	
A 級證照 1 張	B 級證照 2 張
1. 圖文組版-電腦排版甲級、乙級（或印前製程乙級） 2. 圖文組版-圖像組版乙級 3. 廣告設計乙級（或視覺傳達設計乙級） 4. 電腦軟體應用乙級 5. Adobe 國際認證 Adobe Certified Associate （簡稱為 ACA） <ul style="list-style-type: none"> <li>● Photoshop</li> <li>● Flash</li> <li>● Dreamweaver</li> <li>● Illustrator</li> <li>● InDesign</li> <li>● Premiere</li> </ul> 6. ITE 資訊專業人員鑑定 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 數位內容 遊戲企劃專業人員</li> <li>■ 數位內容 遊戲美術專業人員</li> <li>■ 數位學習 線上課程帶領專業人員</li> <li>■ 數位學習 數位教學設計專業人員</li> </ul> 7. Autodesk Certified Professional: 3ds Max 8. Autodesk Certified Professional: Maya 9. TQC <sup>+</sup> 視傳設計領域 <ul style="list-style-type: none"> <li>TQC<sup>+</sup>平面設計專業人員</li> <li>TQC<sup>+</sup>Flash 動畫設計專業人員</li> <li>TQC<sup>+</sup>多媒體網頁設計專業人員</li> </ul> 10. Mixcraft 7 Certified Associate Program 國際證照（含 以上版本）/等級 Level 1 + Level 2（含以上） 或經本系課程委員會審議通過之相同等級證照	1. 圖文組版-文字處理丙級（或印前製程丙級） 2. 廣告設計丙級（或視覺傳達設計丙級） 3. 網頁設計丙級 4. 電腦軟體應用丙級  或經本系課程委員會審議通過之相同等級證照

附表二（適用 105 學年度(含)之後）

專業證照表（日間部）
相關證照 1 張

1. Adobe 國際認證 Adobe Certified Associate  
(簡稱為 ACA)
    - Photoshop
    - Flash
    - Dreamweaver
    - Illustrator
    - InDesign
    - Premiere
  2. ITE 資訊專業人員鑑定
    - 數位內容 遊戲企劃專業人員
    - 數位內容 遊戲美術專業人員
    - 數位學習 線上課程帶領專業人員
    - 數位學習 數位教學設計專業人員
  3. Autodesk Certified Professional: 3ds Max
  4. Autodesk Certified Professional: Maya
  5. TQC<sup>+</sup>視傳設計領域
    - TQC<sup>+</sup>平面設計專業人員
    - TQC<sup>+</sup>Flash 動畫設計專業人員
    - TQC<sup>+</sup>多媒體網頁設計專業人員
  6. Mixcraft 7 Certified Associate Program 國際證照 (含以上版本) / 等級 Level 1 + Level 2 (含以上)
  7. Adobe After Effects CC  
或經本系課程委員會審議通過之相同等級證照
- 請主任再加新證照**

附表三 (適用 104 學年度(含)之前, 105 學年度(含)之後取消進修部證照)

專業證照表 (進修部)	
1. TQC 電腦證照	
2. 圖文組版-電腦排版甲級、乙級 (或印前製程乙級)	
3. 圖文組版-圖像組版乙級	
4. 廣告設計乙級 (或視覺傳達設計乙級)	
5. 電腦軟體應用乙級	
6. Adobe 國際認證 Adobe Certified Associate (簡稱為 ACA)	
● Photoshop	● Dreamweaver
● Flash	● InDesign
● Illustrator	● Premiere
7. ITE 資訊專業人員鑑定	
■ 數位內容 遊戲企劃專業人員	
■ 數位內容 遊戲美術專業人員	
■ 數位學習 線上課程帶領專業人員	
■ 數位學習 數位教學設計專業人員	
8. Autodesk Certified Professional: 3ds Max	
9. Autodesk Certified Professional: Maya	
10. TQC <sup>+</sup> 視傳設計領域	
TQC <sup>+</sup> 平面設計專業人員	
TQC <sup>+</sup> Flash 動畫設計專業人員	
TQC <sup>+</sup> 多媒體網頁設計專業人員	
11. Mixcraft 7 Certified Associate Program 國際證照 (含以上版本) / 等級 Level 1 + Level 2 (含以上)	
或經本系課程委員會審議通過之相同等級證照	