

嶺東科技大學110學年度數位媒體設計系四年制進修部入學新生課程標準

110年4月9日109學年度第2學期第1次部務會議通過

| 學年   | 一 年 級     |      |    |      | 二 年 級 |           |      |    | 三 年 級 |    |             |      | 四 年 級 |      |            |             | 總計   |      |    |      |              |    |    |
|------|-----------|------|----|------|-------|-----------|------|----|-------|----|-------------|------|-------|------|------------|-------------|------|------|----|------|--------------|----|----|
|      | 科 目       | 第一學期 |    | 第二學期 |       | 科 目       | 第一學期 |    | 第二學期  |    | 科 目         | 第一學期 |       | 第二學期 |            | 科 目         |      | 第一學期 |    | 第二學期 |              |    |    |
|      |           | 學分   | 時數 | 學分   | 時數    |           | 學分   | 時數 | 學分    | 時數 |             | 學分   | 時數    | 學分   | 時數         |             |      | 學分   | 時數 | 學分   | 時數           |    |    |
| 校訂必修 | 中文閱讀與鑑賞   | 2    | 2  |      |       | 英文        | 2    | 2  |       |    | 博雅通識(二)     | 2    | 2     |      |            |             |      |      |    |      | 24學分         |    |    |
|      | 職涯與職能發展   | 2    | 2  |      |       | 資訊科技應用    | 2    | 2  |       |    | 博雅通識(三)     |      |       | 2    | 2          |             |      |      |    |      |              |    |    |
|      | 體育(一)     | 2    | 2  |      |       | 體育(二)     | 2    | 2  |       |    |             |      |       |      |            |             |      |      |    |      |              |    |    |
|      | 中文應用書寫表達  |      |    | 2    | 2     | 博雅通識(一)   | 2    | 2  |       |    |             |      |       |      |            |             |      |      |    |      |              |    |    |
|      |           |      |    |      |       | 職場英文      |      |    | 2     | 2  |             |      |       |      |            |             |      |      |    |      |              |    |    |
|      |           |      |    |      |       | 群己倫理與生命關懷 |      |    | 2     | 2  |             |      |       |      |            |             |      |      |    |      |              |    |    |
|      | 小計        | 6    | 6  | 2    | 2     | 小計        | 8    | 8  | 4     | 4  | 小計          | 2    | 2     | 2    | 2          | 小計          |      |      |    |      |              |    |    |
| 院訂必修 | 專業講座      | 2    | 2  |      |       |           |      |    |       |    | 創意思考與企畫     |      |       | 2    | 2          |             |      |      |    |      | 7學分          |    |    |
|      | 繪畫        |      |    | 3    | 3     |           |      |    |       |    |             |      |       |      |            |             |      |      |    |      |              |    |    |
|      | 小計        | 2    | 2  | 3    | 3     | 小計        |      |    |       |    | 小計          | 0    | 0     | 2    | 2          | 小計          |      |      |    |      |              |    |    |
| 系訂必修 | 遊戲與互動設計概論 | 2    | 2  |      |       | 聲音設計      | 2    | 2  |       |    | 互動設計(一)     | 3    | 3     |      |            | 設計展示與行銷     | 2    | 2    |    |      | 45學分         |    |    |
|      | 平面攝影      | 3    | 3  |      |       | 動態圖像設計(一) | 3    | 3  |       |    | 互動設計(二)     |      |       | 3    | 3          | 數位作品集       | 2    | 2    |    |      |              |    |    |
|      | 影像設計實務(一) | 3    | 3  |      |       | 動態圖像設計(二) |      |    | 3     | 3  |             |      |       |      | 畢業專題(一)    | 4           | 4    |      |    |      |              |    |    |
|      | 影視與動畫概論   |      |    | 2    | 2     | 腳本與分鏡     |      |    | 2     | 2  |             |      |       |      | IP知識產權商品設計 |             |      | 2    | 2  |      |              |    |    |
|      | 影像設計實務(二) |      |    | 3    | 3     | 錄音工程      |      |    | 2     | 2  |             |      |       |      | 畢業專題(二)    |             |      | 4    | 4  |      |              |    |    |
|      | 小計        | 8    | 8  | 5    | 5     | 小計        | 5    | 5  | 7     | 7  | 小計          | 3    | 3     | 3    | 3          | 小計          | 8    | 8    | 6  | 6    |              |    |    |
| 專業選修 | 微電影導論     | 2    | 2  |      |       | 互動程式設計(一) | 2    | 2  |       |    | 音樂基礎(一)     | 2    | 2     |      |            | 視覺特效設計(一)   | 3    | 3    |    |      | 專業選修至少應修52學分 |    |    |
|      | 3D設計基礎    | 2    | 2  |      |       | 遊戲美術設計    | 2    | 2  |       |    | 2D遊戲設計專案實務  | 2    | 2     |      |            | 數位音樂創作      | 3    | 3    |    |      |              |    |    |
|      | 3D模型設計    |      |    | 2    | 2     | 逐格動畫(一)   | 2    | 2  |       |    | 3D數位雕塑      | 2    | 2     |      |            | APP設計與製作(一) | 2    | 2    |    |      |              |    |    |
|      | 自媒體製作實務   |      |    | 2    | 2     | 互動網頁設計(一) | 2    | 2  |       |    | 虛擬影視製作      | 3    | 3     |      |            | 直播行銷實務      | 2    | 2    |    |      |              |    |    |
|      | 動態攝影      |      |    | 3    | 3     | 攝錄影實務     | 3    | 3  |       |    | 3D遊戲專案實務(一) | 3    | 3     |      |            | 遊戲整合開發(一)   | 3    | 3    |    |      |              |    |    |
|      | 概念設計      |      |    | 2    | 2     | 故事設計      | 2    | 2  |       |    | 3D材質貼圖設計    | 3    | 3     |      |            | 遊戲整合開發(二)   |      |      | 3  | 3    |              |    |    |
|      | 互動遊戲導論    |      |    | 2    | 2     | 互動網頁設計(二) |      |    | 2     | 2  | 2D動畫整合實務    | 3    | 3     |      |            | 影像配樂與音效     |      |      | 3  | 3    |              |    |    |
|      |           |      |    |      |       | 遊戲場景設計    |      |    | 2     | 2  | 網頁設計專案實務    |      |       | 2    | 2          | APP設計與製作(二) |      |      | 2  | 2    |              |    |    |
|      |           |      |    |      |       | 數位後製剪輯    |      |    | 3     | 3  | 數位調光實務      |      |       | 2    | 2          | 視覺特效設計(二)   |      |      | 3  | 3    |              |    |    |
|      |           |      |    |      |       | 數位內容編導實務  |      |    | 2     | 2  | 3D角色動作設計    |      |       | 3    | 3          | 直播專題製作      |      |      | 2  | 2    |              |    |    |
|      |           |      |    |      |       | 互動程式設計(二) |      |    | 2     | 2  | 3D遊戲專案實務(二) |      |       | 3    | 3          | 3D動畫整合實務    |      |      | 3  | 3    |              |    |    |
|      |           |      |    |      |       | 逐格動畫(二)   |      |    | 2     | 2  | 商業影片製作      |      |       | 3    | 3          |             |      |      |    |      |              |    |    |
|      |           |      |    |      |       |           |      |    |       |    | 音樂基礎(二)     |      |       | 2    | 2          |             |      |      |    |      |              |    |    |
|      |           | 其他科目 |    |      |       |           | 其他科目 |    |       |    |             | 其他科目 |       |      |            |             | 其他科目 |      |    |      |              |    |    |
|      | 小計        | 4    | 4  | 11   | 11    | 小計        | 13   | 13 | 13    | 13 | 小計          | 18   | 18    | 15   | 15         | 小計          | 13   | 13   | 16 | 16   |              |    |    |
| 共同選修 |           |      |    |      |       | 全民國防教育(一) | 2    | 2  |       |    |             |      |       |      |            |             |      |      |    |      |              |    |    |
|      |           |      |    |      |       | 全民國防教育(二) |      |    | 2     | 2  |             |      |       |      |            |             |      |      |    |      |              |    |    |
|      |           | 其他科目 |    |      |       | 其他科目      |      |    |       |    | 其他科目        |      |       |      |            | 其他科目        |      |      |    |      |              |    |    |
|      | 小計        |      |    |      |       | 小計        | 2    | 2  | 2     | 2  | 小計          |      |       |      |            | 小計          |      |      |    |      |              |    |    |
| 總    | 計         | 20   | 20 | 21   | 21    | 總         | 計    | 28 | 28    | 26 | 26          | 總    | 計     | 23   | 23         | 22          | 22   | 總    | 計  | 21   | 21           | 22 | 22 |

## 嶺東科技大學 110 學年度數位媒體設計系四年制進修部入學新生課程標準 規定事項

- 一、畢業學分數 128 學分，包含校訂必修 24 學分、院訂必修 7 學分、系訂必修 45 學分及專業選修 52 學分。
- 二、每學期修習學分數：一至三年級每學期為 9-25 學分；四年級每學期為 6-25 學分，詳細規定依本校學則辦理。
- 三、學生須通過本系「專業能力檢核實施要點」規定之檢核標準，始得畢業。
- 四、學生得至外系選修本系未開設之課程，修習及格之學分經系審核，至多得採計 12 學分為本系專業選修學分，跨領域學程學分得另行計入。學生亦得至外校修習本系未開設課程，惟以 1 門科目為限；修得之學分須併入外系選修學分計算，至外校修習悉依本校「校際選課實施要點」辦理。
- 五、參加國防部預備軍官訓練團 (ROTC) 學生，其完成寒暑訓且取得證明者，得申請抵免本系各實習科目與學分。申請抵免全學期實習者，於實施全學期實習之當學期，須完成註冊並另行選課修習至少 3 學分。