

嶺東科技大學109學年度數位媒體設計系四年制日間部入學新生課程標準

109年4月17日108學年度第2學期第1次教務會議通過

學年 類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				總計				
	科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目		第一學期		第二學期	
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
校訂必修	資訊素養與科技倫理	2	2			群己倫理與生命關懷	1	1			博雅通識(三)	2	2								
	中文閱讀與鑑賞	2	2			博雅通識(一)	2	2			博雅通識(四)			2	2						
	英文(一)	2	2			服務學習	1	1													
	職涯與職能發展	2	2			職場英文			2	2											
	體育(一)	2	2			博雅通識(二)			2	2											
	基本勞作教育(一)	0	2																		
	體育(二)			2	2																
	英文(二)			2	2																
	基本勞作教育(二)			0	2																
	中文應用書寫表達			2	2																
	程式的美麗與樂趣			2	2																
小 計	10	12	8	10	小 計	4	4	4	4	小 計	2	2	2	2	小 計						
院訂必修	專業講座	2	2							專業英文			2	2							
	繪畫			3	3					問題導向式學習- 創意思考與企畫			2	2							
	小 計	2	2	3	3	小 計				小 計	0	0	4	4	小 計						
系訂必修	數位媒體專題(一)	1	1			數位媒體專題(三)	1	1			數位媒體專題(五)	1	1			數位作品集	2	2			
	遊戲與互動設計概論	2	2			聲音設計	2	2			設計展示與行銷	2	2			畢業專題(一)	4	4			
	平面攝影	3	3			腳本與分鏡	2	2			互動設計(一)	3	3			專案管理(一)	1	1			
	影像設計實務(一)	3	3			動態圖像設計(一)	3	3			數位媒體專題(六)			1	1	專案管理(二)			1	1	
	影視與動畫概論			2	2	錄音工程			2	2	互動設計(二)			3	3	IP知識產權商品設計			2	2	
	數位媒體專題(二)			1	1	動態圖像設計(二)			3	3						畢業專題(二)			4	4	
	影像設計實務(二)			3	3	數位媒體專題(四)			1	1											
小 計	9	9	6	6	小 計	8	8	6	6	小 計	6	6	4	4	小 計	7	7	7	7		
專業選修	微電影導論	2	2			互動程式設計(一)	2	2			3D數位雕塑	2	2			直播行銷實務	2	2			
	3D設計基礎	2	2			遊戲美術設計	2	2			虛擬影視製作	3	3			遊戲整合開發(一)	3	3			
	3D模型設計			3	3	逐格動畫(一)	2	2			3D遊戲專案實務(一)	3	3			視覺特效設計(一)	3	3			
	自媒體製作實務			2	2	音樂基礎(一)	2	2			2D動畫整合實務	3	3			專業實習	2	2			
	動態攝影			3	3	劇本寫作	2	2			數位音樂創作	3	3			遊戲整合開發(二)			3	3	
	概念設計			2	2	互動網頁設計(一)	2	2			國際見習	2	2			視覺特效設計(二)			3	3	
	互動遊戲導論			2	2	攝錄影實務	3	3			2D遊戲設計專案實務	2	2			直播專題製作			2	2	
						3D材質貼圖設計	3	3			APP設計與製作(一)	2	2								
						3D角色動作設計			3	3	網頁設計專案實務			2	2						
						互動網頁設計(二)			2	2	數位調光實務			2	2						
						遊戲場景設計			2	2	3D動畫整合實務			3	3						
						故事設計			2	2	3D遊戲專案實務(二)			3	3						
						數位後製剪輯			3	3	商業影片製作			3	3						
						互動程式設計(二)			2	2	影像配樂與音效			3	3						
					逐格動畫(二)			2	2	APP設計與製作(二)			2	2							
					音樂基礎(二)			2	2												

嶺東科技大學109學年度數位媒體設計系四年制日間部入學新生課程標準

109年4月17日108學年度第2學期第1次教務會議通過

學年 類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				總計				
	科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目		第一學期		第二學期	
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
	其他科目					其他科目					其他科目					其他科目					
	小 計	4	4	12	12	小 計	18	18	18	18	小 計	20	20	18	18	小 計	10	10	8	8	
共同選修	實用華語文			1	1	全民國防教育(一)	2	2													
						全民國防教育(二)			2	2											
	其他科目					其他科目					其他科目					其他科目					
	小 計	0	0	1	1	小 計	2	2	2	2	小 計					小 計					
總 計	25	27	30	32	總 計	32	32	30	30	總 計	28	28	28	28	總 計	17	17	15	15		

規定事項

- 一、 畢業學分數128學分，包含校訂必修30學分、院訂必修9學分、系訂必修53學分及專業選修36學分。
- 二、 每學期修習學分數：一至三年級每學期為16-25 學分；四年級每學期為9-25 學分，詳細規定依本校學則辦理。
- 三、 依據本校「學生中文能力檢核實施要點」、「學生英語文能力檢核實施要點」、「學生資訊能力檢核實施要點」、「學生健康體適能檢核實施要點」及「服務學習實施要點」，學生須通過中文能力、英語文能力、資訊能力、健康體適能及服務學習等基本能力檢核，始得畢業。
- 四、 學生須通過本系「專業能力檢核實施要點」規定之檢核標準，始得畢業。學生經本校學生資訊能力檢核實施要點檢核通過，所取得之證照亦為本系認列之職場基礎資訊應用證照。
- 五、 課程包含2個模組：動態影音設計模組、感知互動設計模組，詳細修課規定依各模組課程表及修習規定辦理。
- 六、 畢業專題（一）、畢業專題（二）配合本系各課程模組規劃開設，列為本系各課程模組必修。
- 七、 學生得至外系選修本系未開設之課程，修習及格之學分經系審核，至多得採計8學分為本系專業選修學分，跨領域學程學分得另行計入。學生亦得至外校修習本系未開設課程，惟以1門科目為限；修得之學分須併入外系選修學分計算，至外校修習悉依本校校際選課實施要點辦理。
- 八、 參加國防部預備軍官訓練團（ROTC）學生，其完成寒暑訓且取得證明者，得申請抵免本系各實習科目與學分。申請抵免全學期實習者，於實施全學期實習之當學期，須完成註冊並另行選課修習至少3學分。

嶺東科技大學數位媒體設計系學生專業能力檢核實施要點

105年3月31日 104學年度第2學期第3次系務會議通過
105年4月21日 104學年度第2學期第2次院務會議通過
105年12月5日 105學年度第1學期第4次系務會議通過
105年12月20日 105學年度第1學期第3次院務會議通過
108年3月20日 107學年度第2學期第2次系務會議通過
108年3月26日 107學年度第1次院務會議通過
109年3月20日 108學年度第2學期第2次系務會議通過
109年4月14日 108學年度第2學期第2次院務會議通過

- 一、嶺東科技大學（以下簡稱本校）數位媒體設計系（以下簡稱本系）為增進學生專業能力，優化就業競爭力，依據「嶺東科技大學學生基本能力與專業能力檢核實施要點」及「嶺東科技大學日間部及進修部專業證照畢業門檻」，訂定「嶺東科技大學數位媒體設計系學生專業能力檢核實施要點」（以下簡稱本要點）。
- 二、本要點實施對象須通過本系訂定之專業能力檢核項目及標準，並符合本校規定之畢業條件與資格，始得畢業。非本國籍學生或學習障礙學生之專業能力檢核、輔導及抵免，得由系務會議討論決議之。
- 三、本系日間部入學學生專業能力檢核項目及標準之檢核相關事項如下：
 - （一）本系 104 學年度(含)之前入學之日間部四年制學生，專業能力檢核項目及標準如下：
 - 1.專業證照：學生須於就學期間取得本系認可之專業證照及等級（如附表一）。
 - 2.專業實習：學生須完成本系規定之實習課程及時數 320 小時以上，並且修習及格（如該年度大學部專業實習辦法）。
 - 3.畢業專題：學生須完成本系規定之實務專題，並且修習及格（如該年度畢業專題執行辦法）。
 - （二）本系 105 學年度(含)之後入學之日間部四年制學生，專業能力檢核項目及標準如下：
 - 1.專業證照：學生須於就學期間取得本系認可之專業證照及等級（如附表二）。
 - 2.畢業專題：學生須完成本系規定之實務專題，並且修習及格（如該年度畢業專題執行辦法）。
- 四、本系進修部入學學生專業能力檢核項目及標準之檢核相關事項如下：
 - （一）本系 104 學年度(含)之前入學之進修部四年制學生，專業能力檢核項目及標準如下：
 - 1.專業證照：學生須於就學期間取得本系認可之專業證照及等級（如附表三）。
 - 2.畢業專題：學生須完成本系規定之畢業專題，並且修習及格。
 - （二）本系 105 學年度(含)之後入學之進修部四年制學生，專業能力檢核項目及標準如下：
 - 1.畢業專題：學生須完成本系規定之畢業專題，並且修習及格。
- 五、學生專業能力檢核之輔導措施如下：
 - （一）專業證照：學生於四年級第二學期結束前取得本系規定之相關證照，但未能在修業期間取得證照，得於學期中或暑期期間，參加本系指定之專業輔導課程並取得證照，經審核無誤，始等同通過專業證照檢核。而暑期開設之專業輔導課程及收費，悉依本校「暑期開班授課要點」辦理。
 - （二）專業實習：由本系實習委員會整合專題指導老師、行政導師及實習機構業師，於實習期間進行輔導，對於實習狀況異常學生，實施個案輔導。
 - （三）畢業專題：由專題指導老師進行了解及個案輔導，全體教師執行共同審查機制給予專業能力之評量與建議。
- 六、取得本系規定專業證照之學生，須於每學期開學後 1 個月內，由各班副班代造冊，連同證照影本 1 份送至系辦公室，由系辦理審核登錄。專業實習與畢業專題由系以本校成績管理系統進行檢核。本系辦理學生各項專業能力之檢核、登錄及統計分析，檢核名冊資料會送教務單位。
- 七、本要點未盡事宜，悉依本校相關規定辦理。
- 八、本要點經系務會議及院務會議通過後實施。修正時亦同。

附表三 (適用 104 學年度(含)之前, 105 學年度(含)之後取消進修部證照)

專業證照表 (進修部)

1. TQC 電腦證照
2. 圖文組版-電腦排版甲級、乙級 (或印前製程乙級)
3. 圖文組版-圖像組版乙級
4. 廣告設計乙級 (或視覺傳達設計乙級)
5. 電腦軟體應用乙級
6. Adobe 國際認證 Adobe Certified Associate (簡稱為 ACA)
 - Photoshop ● Dreamweaver ● InDesign
 - Flash ● Illustrator ● Premiere
7. ITE 資訊專業人員鑑定
 - 數位內容 遊戲企劃專業人員
 - 數位內容 遊戲美術專業人員
 - 數位學習 線上課程帶領專業人員
 - 數位學習 數位教學設計專業人員
8. Autodesk Certified Professional: 3ds Max
9. Autodesk Certified Professional: Maya
10. TQC⁺ 視傳設計領域
 - TQC⁺ 平面設計專業人員
 - TQC⁺ Flash 動畫設計專業人員
 - TQC⁺ 多媒體網頁設計專業人員
11. Mixcraft 7 Certified Associate Program 國際證照 (含以上版本) / 等級 Level 1 + Level 2 (含以上)
或經本系課程委員會審議通過之相同等級證照