

嶺東科技大學106學年度數位媒體設計系四年制日間部入學新生課程標準

106年4月19日105學年度第2學期第1次教務會議通過  
 106年11月10日106學年度第1學期第1次教務會議修正通過  
 107年11月9日107學年度第1學期第1次教務會議修正通過  
 108年4月19日107學年度第2學期第1次教務會議修正通過

學年	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				總計					
	科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目		第一學期		第二學期		
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數	學分
校訂必修	程式的美麗與樂趣	1	1			群己倫理與生命關懷	2	2			博雅通識(三)	2	2								28學分	
	中文閱讀與鑑賞	2	2			博雅通識(一)	2	2			博雅通識(四)			2	2							
	英文(一)	2	2			職場英文			2	2												
	資訊素養與科技倫理	3	3			博雅通識(二)			2	2												
	英文(二)			2	2	健康休閒與生活			2	2												
	中文應用書寫表達			2	2																	
	職涯探索			2	2																	
	全民國防教育軍事訓練-國際情勢	2	2																			
	體育(一)	2	2																			
	基本勞作教育(一)	0	2																			
	體育(二)			2	2																	
	基本勞作教育(二)			0	2																	
小計	12	14	8	10	小計	4	4	6	6	小計	2	2	2	2	小計							
院訂必修	專業講座	2	2								專業英文			2	2						9學分	
	繪畫			3	3						問題導向式學習-創意思考與企畫			2	2							
	小計	2	2	3	3	小計					小計	0	0	4	4	小計						
系訂必修	數位媒體專題(一)	1	1			數位媒體專題(三)	1	1			數位媒體專題(五)	1	1			專案管理(一)	1	1			51學分	
	設計概論	2	2			腳本與分鏡	2	2			設計展示與行銷	2	2			畢業專題(一)	4	4				
	數位影像設計(一)	3	3			聲音設計	2	2			互動設計(一)	3	3			專案管理(二)			1	1		
	平面攝影	3	3			動態圖像設計(一)	3	3			數位媒體專題(六)			1	1	畢業專題(二)			4	4		
	數位媒體專題(二)			1	1	數位媒體專題(四)			1	1	互動設計(二)			3	3	數位作品集			2	2		
	影視概論			2	2	動態圖像設計(二)			3	3												
	數位影像設計(二)			3	3	錄音工程			2	2												
	小計	9	9	6	6	小計	8	8	6	6	小計	6	6	4	4	小計	5	5	7	7		
專業選修	3D模型設計			3	3	劇本寫作	2	2			2D遊戲設計專案實務	2	2			遊戲整合開發(一)	3	3			專業選修至少應修40學分	
	色彩計畫			2	2	互動程式設計(一)	2	2			APP設計與製作(一)	2	2			視覺特效設計(一)	3	3				
	微電影導論			2	2	遊戲設計概論	2	2			虛擬影視製作	3	3			專業實習	2	2				
	動態攝影			3	3	逐格動畫(一)	2	2			3D遊戲專案實務(一)	3	3			直播行銷實務	2	2				
	概念設計			2	2	音樂基礎(一)	2	2			2D動畫整合實務	3	3			遊戲整合開發(二)			3	3		
	互動遊戲導論			2	2	互動網頁設計(一)	2	2			數位音樂創作	3	3			直播專題製作			2	2		
						攝錄影實務	3	3			國際見習	2	2			視覺特效設計(二)			3	3		
						3D材質貼圖設計	3	3			網頁設計專案實務			2	2							
						3D角色動作設計			3	3	3D動畫整合實務			3	3							
						互動網頁設計(二)			2	2	APP設計與製作(二)			2	2							
					數位後製剪輯			3	3	3D遊戲專案實務(二)			3	3								
					故事設計			2	2	商業影片製作			3	3								

嶺東科技大學106學年度數位媒體設計系四年制日間部入學新生課程標準

106年4月19日105學年度第2學期第1次教務會議通過  
 106年11月10日106學年度第1學期第1次教務會議修正通過  
 107年11月9日107學年度第1學期第1次教務會議修正通過  
 108年4月19日107學年度第2學期第1次教務會議修正通過

學年 類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				總計				
	科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目		第一學期		第二學期	
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
					遊戲美術設計			2	2	影像配樂與音效			3	3							
					音樂基礎(二)			2	2												
					互動程式設計(二)			2	2												
					逐格動畫(二)			2	2												
	其他科目				其他科目					其他科目					其他科目						
	小 計	0	0	14	14	小 計	18	18	18	18	小 計	18	18	16	16	小 計	10	10	8	8	
共同選修	印尼語與文化	1	1			學習增能與教學輔導實務(三)	1	2			學習增能與教學輔導實務(五)	1	2			學習增能與教學輔導實務(七)	1	2			
	泰語與文化	1	1			全民國防教育軍事訓練-國防科技	2	2			全民國防教育軍事訓練-全民國防	2	2			學習增能與教學輔導實務(八)			1	2	
	悠遊東南亞-人文與現況	1	1			學習增能與教學輔導實務(四)			1	2	體育(三)	2	2								
	學習增能與教學輔導實務(一)	1	2			全民國防教育軍事訓練-防衛動員			2	2	學習增能與教學輔導實務(六)			1	2						
	實用華語文	1	1								全民國防教育軍事訓練-國防政策			2	2						
	學習增能與教學輔導實務(二)			1	2																
	其他科目					其他科目					其他科目					其他科目					
	小 計	5	6	1	2	小 計	3	4	3	4	小 計	5	6	3	4	小 計	1	2	1	2	
總 計	28	31	32	35	總 計	33	34	33	34	總 計	31	32	29	30	總 計	16	17	16	17		

### 規定事項

- 一、 畢業學分數128學分，包含校訂必修28學分（不含一年級體育及全民國防教育課程）、院訂必修9學分、系訂必修51學分及專業選修40分。
- 二、 每學期修習學分數：一至三年級每學期為16-25 學分；四年級每學期為9-25 學分，詳細規定依本校學則辦理。
- 三、 依據本校「學生中文能力檢核實施要點」、「學生英語文能力檢核實施要點」、「學生資訊能力檢核實施要點」、「學生健康體適能檢核實施要點」及「服務學習實施要點」，學生須通過中文能力、英語文能力、資訊能力、健康體適能及服務學習等基本能力檢核，始得畢業。
- 四、 學生須通過本系「專業能力檢核實施要點」規定之檢核標準，始得畢業。
- 五、 本系學生經本校學生資訊能力檢核實施要點檢核通過，所取得之資訊能力證照為本系認列之職場基礎資訊應用證照。
- 六、 課程包含2個模組：動態影音設計模組、感知互動設計模組，詳細修課規定依各模組課程表及修習規定辦理。
- 七、 畢業專題（一）、畢業專題（二）配合本系各課程模組規劃開設，列為本系各課程模組必修。
- 八、 學生得至外系選修本系未開設之課程，修習及格之學分經系審核，至多得採計8學分為本系專業選修學分，跨領域學程學分得另行計入。學生亦得至外校修習本系未開設課程，惟以1門科目為限；修得之學分須併入外系選修學分計算，至外校修習悉依本校「校際選課實施要點」辦理。
- 九、 參加國防部預備軍官訓練團（ROTC）學生，其完成寒暑訓且取得證明者，得申請抵免本系各實習科目與學分。申請抵免全學期實習者，於實施全學期實習之當學期，須完成註冊並另行選課修習至少3學分。