

嶺東科技大學數位媒體設計系

110 學年度四技二專甄選入學第二階段

備審資料準備指引

目錄

1. 專題製作學習成果或專業實習〈含實驗、實務〉科目實習報告〈成果〉
2. 自傳
3. 讀書計畫
4. 社團參與及學校幹部
5. 其他學習〈作品〉成果
6. 競賽獲獎或證照證明

以上項目對應「110 學年度科技校院四年制及專科學校二年制聯合甄選委員會」網站公布之簡章，請參考：

<https://www.jctv.ntut.edu.tw/downloads/110/apply/ugcdrom/index.html?dCode=21>

1. 專題製作學習成果或專業實習〈含實驗、實務〉科目實習報告〈成果〉

說明:

本章節可提及個人從專題或實習領悟到的心得，或是對該專題/實習的理解程度或未來需要改進、成長的方向。彙整編撰如下:

形態一：編撰內容設計可採組版方式，如樣張一或樣張二。

樣張一：

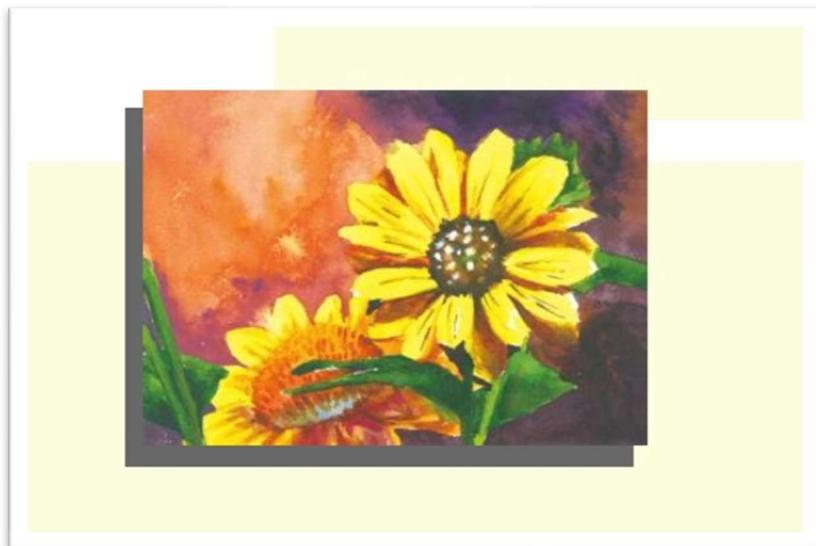


樣張二：



型態二：相關作品內容可採單一作品影像，如樣張三或樣張四。

樣張三



樣張四



2. 自傳

說明: 本章節除了介紹自己，也可說明為何對數位媒體有興趣，而自己的成長歷程中和設計相關的經驗為何。

範例:

我的家庭成員有奶奶、父母和三位哥哥，三位哥哥對我的影響是最大的，因為他們的關係因此我才會對動畫很感興趣，目前就讀XX高中多媒體動畫系，就讀原因也是想成為動畫師而選擇的。平常的興趣是看動畫和畫圖，專長則是畫圖、收集資料與整理資訊和剪輯，在平時看動畫時除了欣賞外我也會去研究分鏡的運用，研究如何讓畫面的運行更流暢，在需要參考資料和繪畫相關的教學時，我會活用網路在最快的時間裡尋找有幫助的資訊，再來加以整理出精華，將動畫畫完後我能活用所學的剪輯軟體將動畫做剪輯與加入特效，因為平常除了看動畫外最喜歡的就是畫圖，所以幾乎是每天固定都要花一小時的時間在畫圖上來增進自己的畫技，除了普通的手繪插圖外還會嘗試電繪與漫畫的形式創作，學校教的課程裡術科類的我大部分都算擅長，其中學的最好的是繪畫類科目。

在高一時取得了TQC 的證照，對PS 上的功能應用自如，經常會使用PS 處理圖片做應用，在高中寒暑假的競賽中，好幾次的競賽都獲得前三名，在這幾次的競賽中我與組員們良好的分工與討論並運用學到的軟體相關知識幫助我在作品上的應用，到了二年級的專題製作，我與組員努力的在幾個月的時限內將動畫做出，雖然得到的成績很普通，但經由這次的專題製做我更加了解動畫製做不易，也懂得我自己還有哪裡需要加強的。

對於未來我想發展和現在所學相關的工作，大學也讀跟高中相同的科系，希望在大學除了能更進一步的學習2D 動畫的製作外還能學習3D 動畫與3D 建模的製作，我認為在未來需要使用3D 的動畫會越來越多，所以我希望在大學得期間能將這項技術學好並活用，除了3D 動畫的學習外，在大學的期間能學習更多2D 動畫的使用與知識，精進自己能使用的技能，可以更好的找到動畫相關的工作。

3. 讀書計畫

說明: 本章節請敘述自己對於未來學習的規劃，可分為近期、中期、遠期三個階段分別說明。

範例:

在這幾年動畫方面相關的產業，除了原本就很發達的日本外，韓國和中國也開始發展起動畫產業，越來越多動畫公司出現，我認為未來不久的台灣也會同樣發展起來，因此未來我將在大學的期間將動畫方面的知識學好，學習規劃如下:

(1) 近期計畫(現在到九月)

好好的將高一與高二教的課程複習，安排每天需要複習的內容，每天固定一些時間練習繪畫讓自己的畫技更進一步，除了畫技外也練習分鏡的運用並練習如何使動畫更流暢，嘗試不同的風格創作使自己的作品更多變不會太單調，將在學校學到的軟體使用熟悉外也去嘗試新的軟體並用自如，平常有空閒之餘多看他人的文章除了增廣見聞外也在訓練自己的寫作能力並在一定時間內寫出一篇完整的故事，至少每個星期能畫出 2 或 3 張圖，多與他人交流分享各自的經驗相互學習彌補自己不足的地方。

(2) 中期計畫(大一、大二)

在大學裡一定能遇到在專業科目上特別擅長的同學，所以我想與其他同學們交流專業像他們學習也與之建立良好的人際關係，將大學所教的課程好好學會，讓自己有一定基礎的能力，開始學習 3D 建模與動畫的製作並作出業界標準的品質，學習日文作為第二外語使用在尋找資料時能多一種語言的資料收集，在有空時多吸收國外與專業科目有關的資訊，有空時閱讀書籍幫助自己在創作時有更多的想法與創意。

(3) 遠期計畫(大三、大四)

把專業科目所學的部分精通外還要更加學習進一步的內容，並且將日文程度提升到能與他人對話也能看懂日文專業書籍，持續關注與專業有關的國際資訊，將自己的作品品質維持在業界標準，爭取機會到與專業科目相關的公司實習，並訓練在兩年期間裡獨自作出幾部長篇的 2D 或 3D 動畫磨練自己，驗證大學所學是否全都理解及運用。

對自己及未來的期許高中畢業後接著就是大學，期許自己能在大學階段將所學的課程完整的吸收活用與累積經驗。

4. 社團參與及學校幹部

說明：本章節可呈現參與過的社團以及參與社團或班級幹部活動之經驗與紀錄，並檢附佐證照片與資料，如樣張一或二：

樣張一：

私立復興高級商工職業學校學生服務幹部、社團參與紀錄表										
姓名	[REDACTED]		性別	女	座號	22	科別	廣告設計科	學號	[REDACTED]
年級 (學年度)	一年級 (106學年度)		二年級 (107學年度)		三年級 (108學年度)					
就讀班級	廣一真(上)	廣一真(下)	廣二善(上)	廣二善(下)	廣三善(上)	廣三善(下)				
擔任幹部	—	—	—	—	—	—				
參與社團	電影欣賞社 (11)	電影欣賞社 (11)	漫畫社(4)	漫畫社(4)	排球社	排球社				
服務性團體	—	—	—	—	—	—				
其他	—	—	—	—	—	—				

特此證明

私立復興高級商工職業學校



中 華 民 國 1 0 9 年 3 月 1 8 日

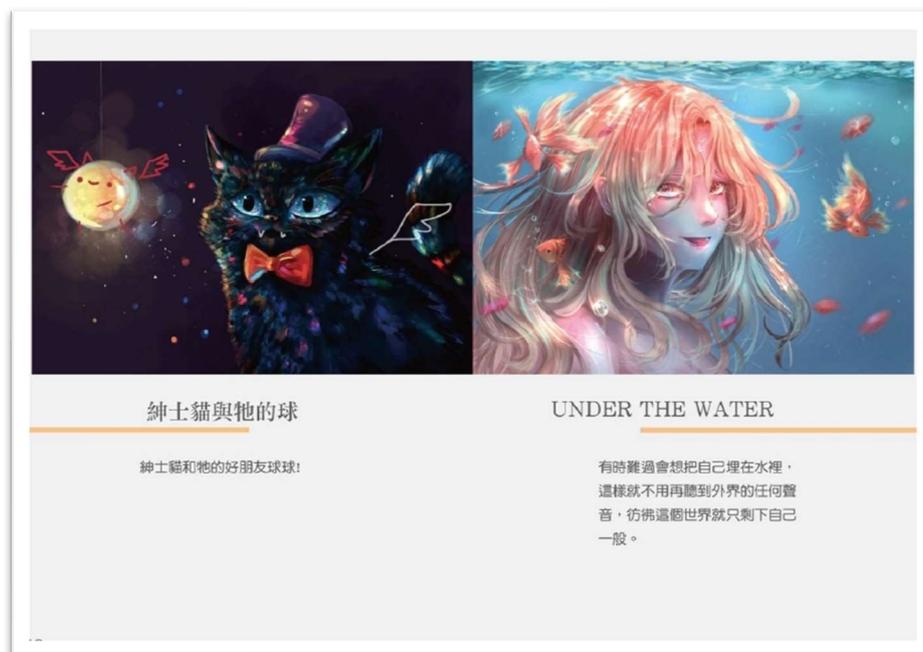
樣張二：



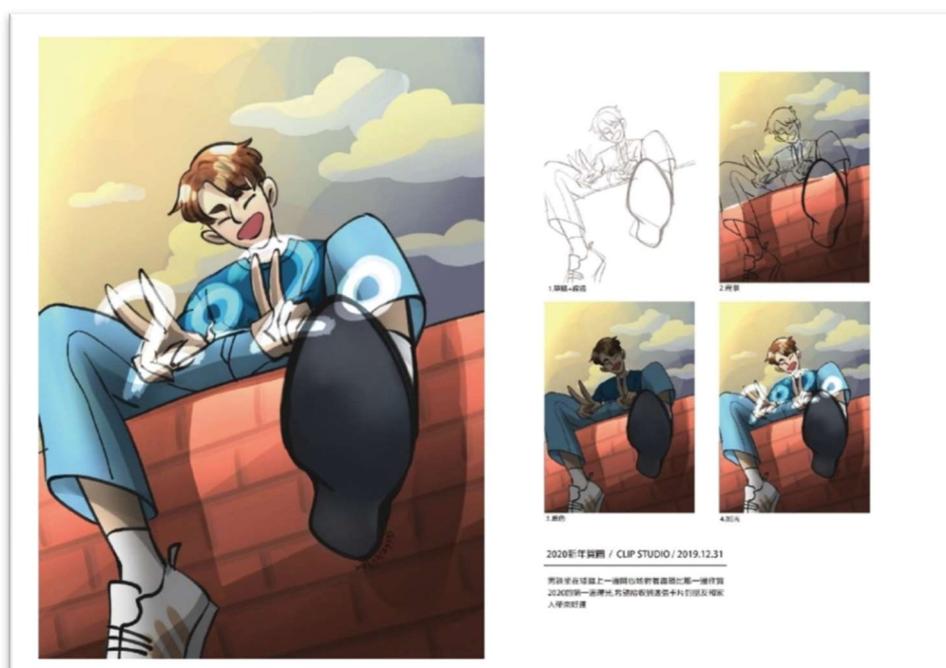
5. 其他學習〈作品〉成果

說明: 本章節可補充說明其他可供大學端參考之資料，例如課堂作業成果、個人練習成果、參與團隊創作或比賽之過程，範例如下。

樣張一



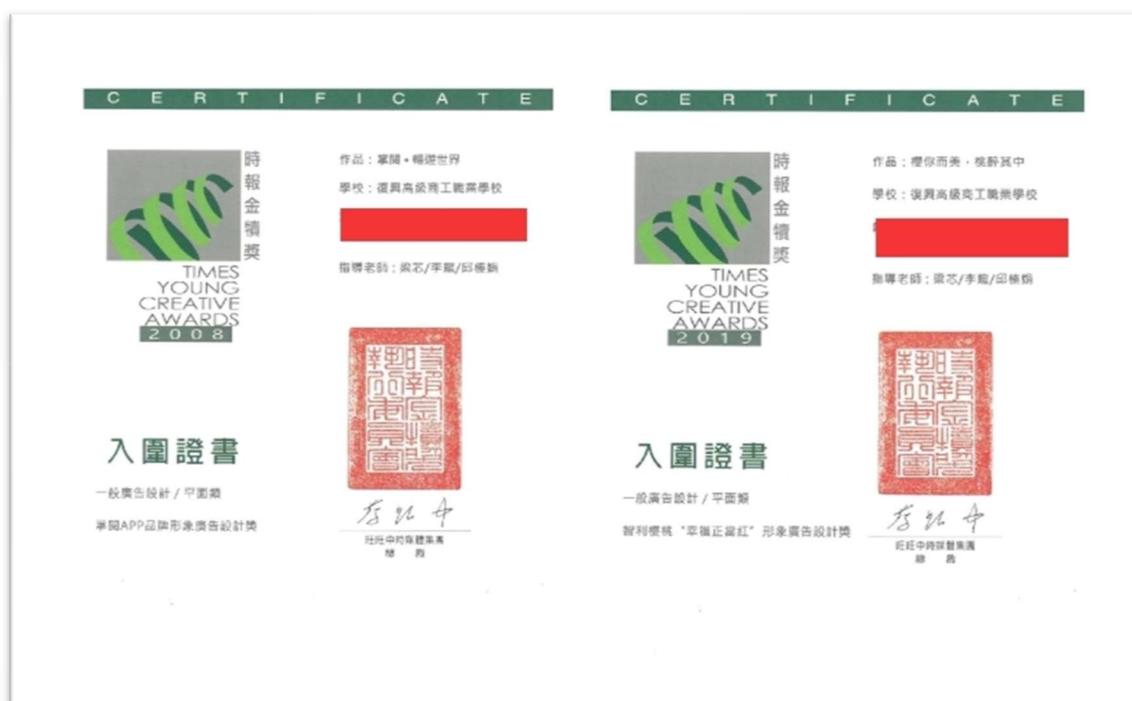
樣張二



6. 競賽獲獎或證照證明

說明：學生參加各類競賽或是取得證照之相關證明，請檢附證照或獎狀截圖，如樣張一、樣張二

樣張一



樣張二



嶺東科技大學 數位媒體設計系

預祝各位同學

金榜題名

我們開學見囉!