

115 學年度第 1 學期 碩士論文計畫書審核聯合提報 時間公告

2026年10月7日 (三) 17:00-20:00
地點: SYB117 BID 教室

17:00	碩士生：葉如虹 從髮型到敘事：日系遊戲男性長髮角色之視覺符碼研究
17:20	碩士生：張睿鈞 AI 輔助漫畫敘事對 Minecraft RPG 玩家遊戲體驗之影響：混和研究法之探討
17:40	研究生：林詩雅 玩家類型對AINPC協助模式偏好之研究：擬設會依附之調節角色
18:00	研究生：吳晨宇 劇情節點編碼系統對非專業影視劇組跨部門溝通網路之影響：RSG-AI協作編碼與認知網路分析之應用
18:20	研究生：黎九麟 短篇電影創作與導演技術實踐研究——鏡頭設計與優化之生成式AI協作整合應用
18:40	研究生：劉芊榕 數位遺產管理與服務與服務設計可能產生之意涵
19:00	研究生：賴秋娟 犬隻安定訊號之數位轉譯：人犬互動學習系統的設計與原型建構
19:20	研究生：吳彥儀 遊戲 UI 資訊配置對玩家主觀認知負荷與操作表現之影響